附件

**ACM竞赛规则**

**一、竞赛规则**

1. 比赛时间为5个小时。
2. 参赛选手必须准时进入统一竞赛场地，先按照监考教师的指示，进入竞赛网页登录。当比赛开始时，即可通过链接打开题目，并根据页面提示提交程序。
3. 参赛选手可以携带诸如书、手册、程序清单等参考资料。
4. 参赛选手不能携带任何可用计算机处理的软件或数据(不允许任何私人携带的磁盘或计算器)。
5. 参赛选手不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器、移动电话等。
6. 在竞赛中，参赛选手不得通过网络工具（如e-mail、BBS等）以及任何其他方式和除工作人员以外的人交谈；系统支持人员可以回答和系统相关的问题，例如解释系统错误信息。
7. 竞赛的预定时间为5小时，但当竞赛进行一定时间后，监考教师可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时间长度，一旦比赛时间长度发生改变，将会以及时并且统一的方式通告所有参赛选手。

8.当参赛选手出现妨碍比赛正常进行的行为时，诸如擅自移动赛场中的设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等，都将会被监考教师剥夺参赛资格。

**二、命题与竞赛评分**

1. 竞赛中至少命题10题，至多命题13题。
2. 试题的解答提交裁判称为运行，每一次运行会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛选手。参赛选手可能收到的反馈信息包括：
	* 1、Accepted. ——通过！(AC)
	* 2、Wrong Answer.——答案错。(WA)
	* 3、RunTime Error.——程序运行出错，意外终止等。(RTE)
	* 4、Time Limit Exceeded. ——超时。程序未在规定时间内出答案。(TLE)
	* 5、Presentation Error. ——格式错。程序未按规定的格式输出答案。(PE)
	* 6、Memory Limit Exceeded. ——超内存。程序未在规定空间内出答案。(MLE)
	* 7、Compile Error. ——编译错。程序编译不过。(CE)
	* 8、Output Limit Exceed--输出的答案不正确且过长。(OLE)
3. 参赛选手首先根据解题数目进行排名。在决定获奖选手时，如果多支选手解题数量相同，则根据总用时加上惩罚时间进行排名。总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩罚时间而成。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次错误的运行将被加罚20分钟时间，未正确解答的试题不记时。
4. 请注意竞赛裁判决定解答提交是否正确需要一定的时间。

**三、竞赛环境和竞赛语言**

1. 竞赛语言包括C++、C、Java和Python等；
2. 每位选手使用一台计算机。选手使用的计算机的规格配置或有差异,但不影响比赛中的程序编写及调试。比赛裁判系统环境对所有参赛选手一致。

注：报名时学历信息填写大学本科，毕业年份填写预计毕业的年份，如20级的学生毕业年份填写2024年。